



LINCE PLUS: nueva plataforma de registro observacional

A.Soto, O.Camerino, X.Iglesias, M.Castañer y M. T. Anguera



Universitat de Lleida



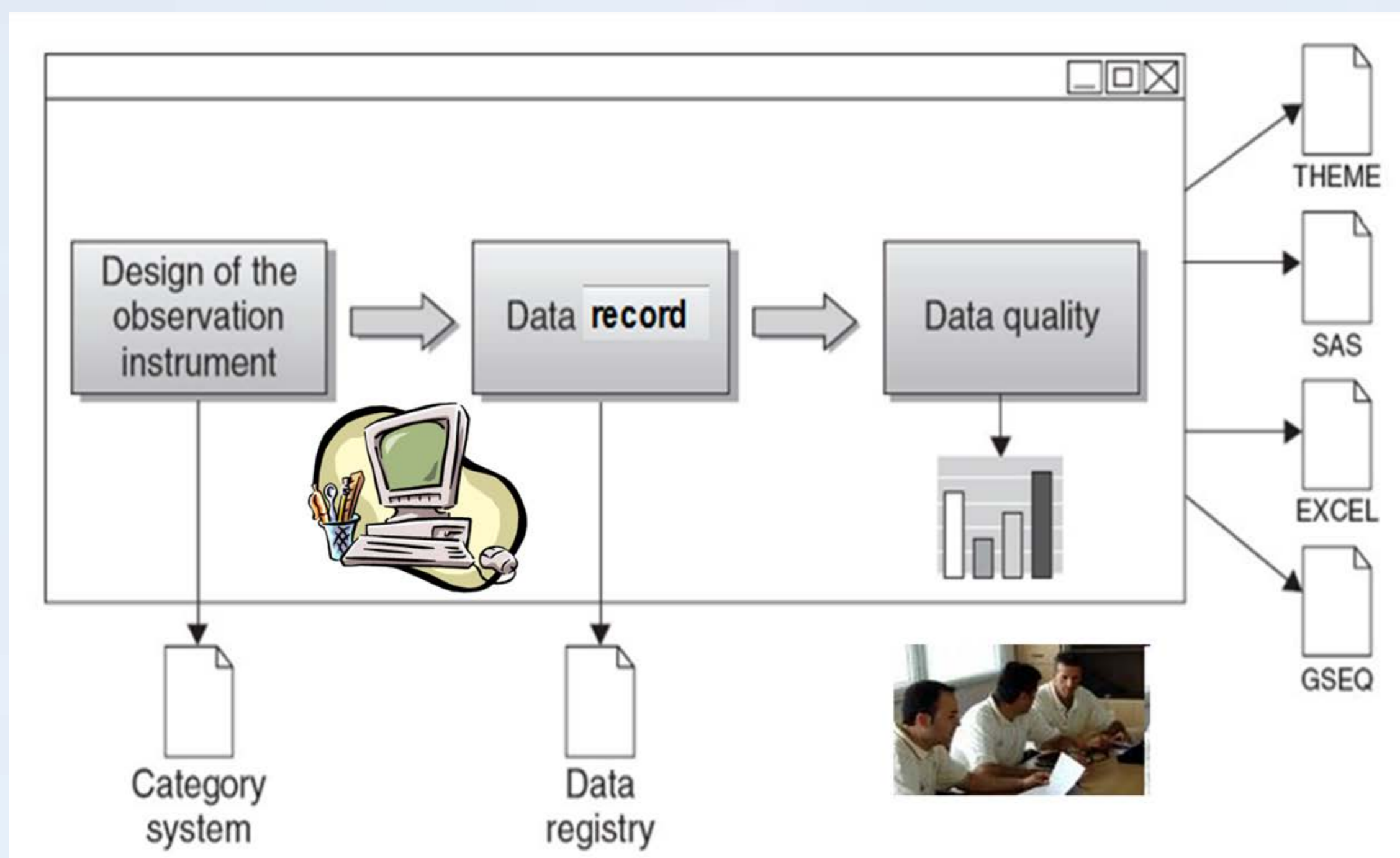
Institut Nacional d'Educació Física de Catalunya



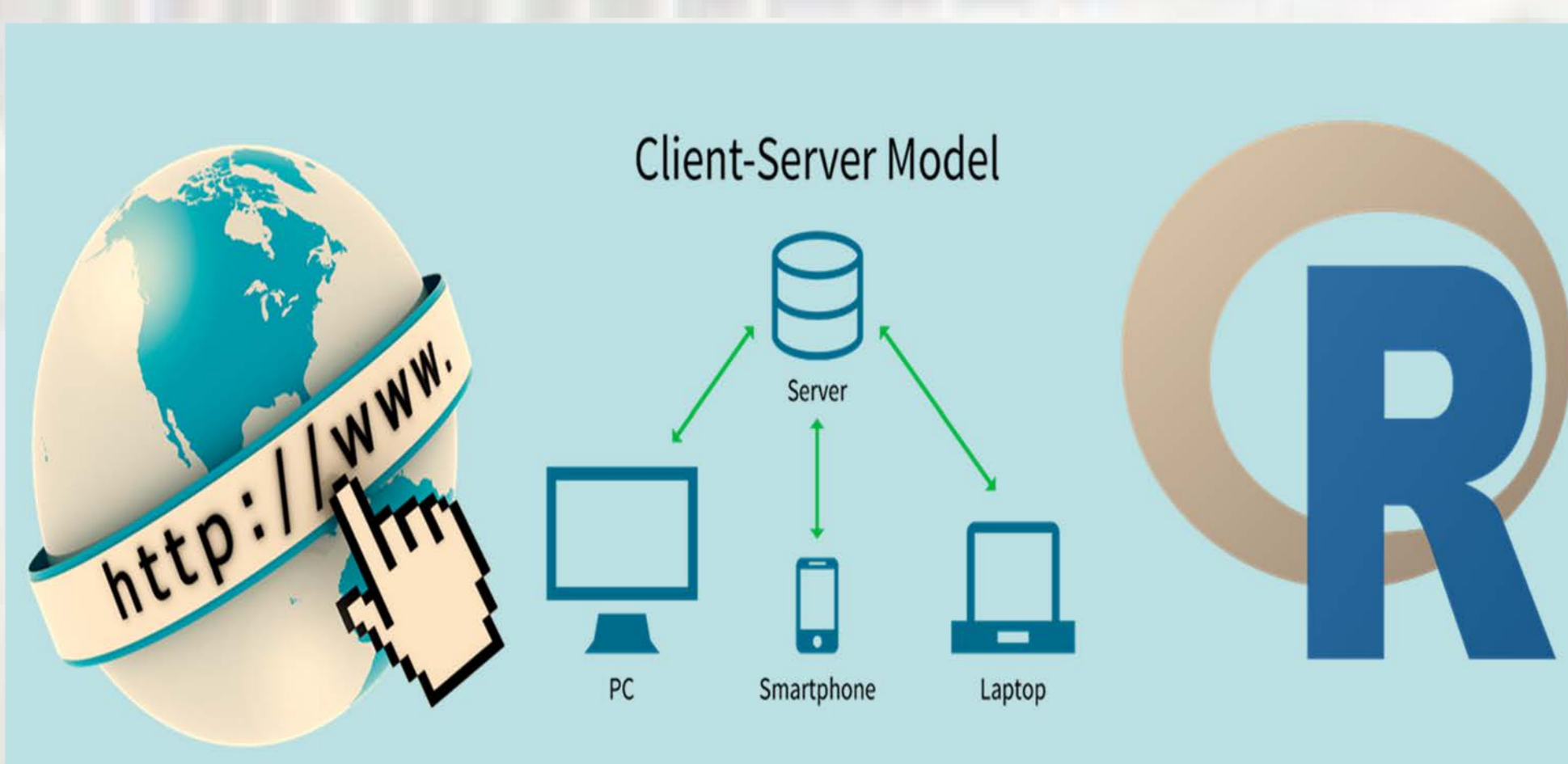
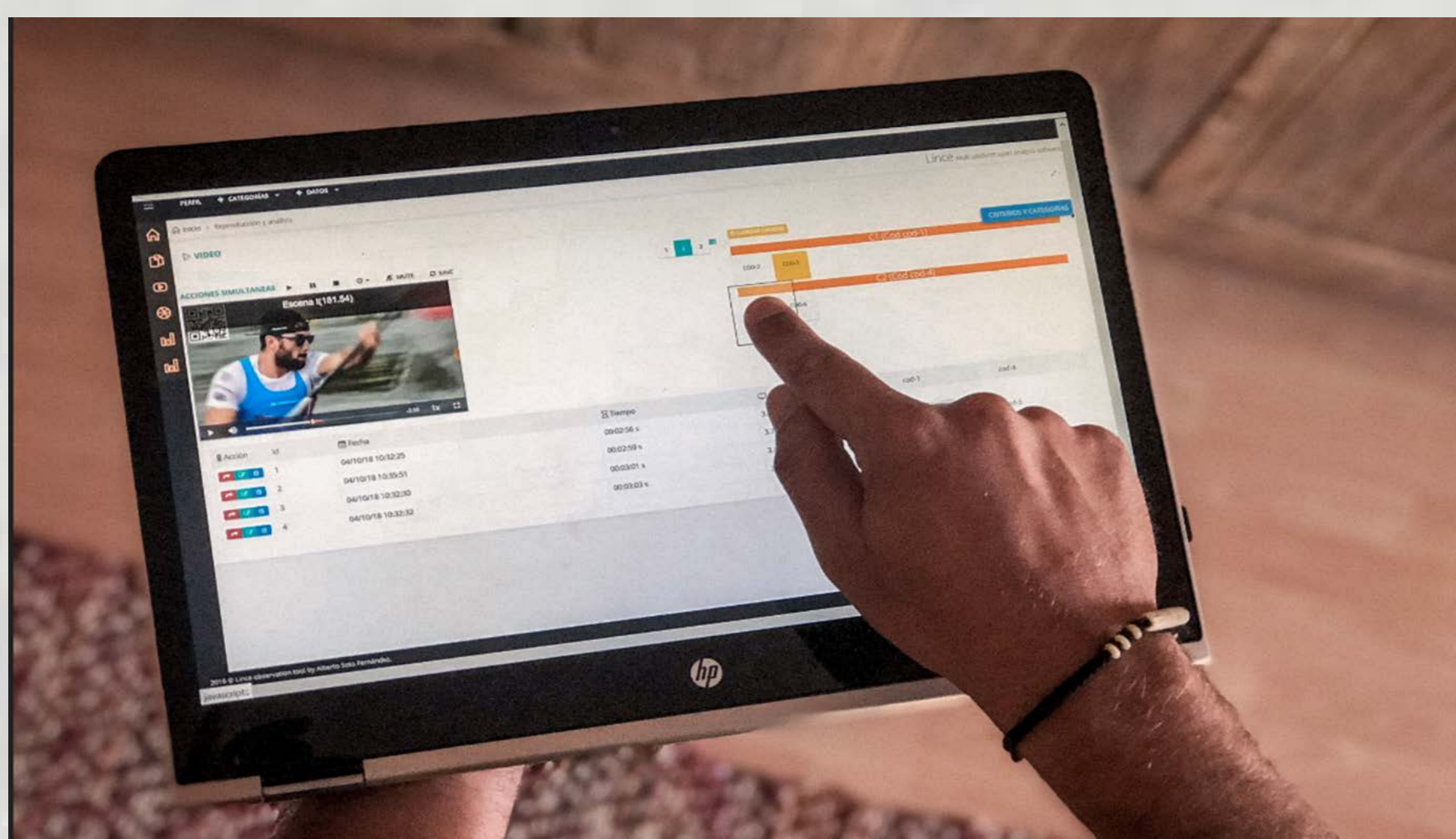
UNIVERSITAT DE BARCELONA

<http://lom.observesport.com/>

Actualidad: Lince (Gabin, et al. 2012) es un programa informático de registro videográfico que desde 2012 se ha ido consolidando, y su utilización se ha incrementado en multitud de investigaciones de muchos ámbitos, y en especial en el deporte y A.F.



Futuro: La evolución natural de la plataforma se centra en la posibilidad de instalarse y/o utilizarse en cualquier sistema operativo o plataforma, incluyendo tabletas y móviles. También permite la ejecución de tareas de visualización en dos pantallas y registro de datos de forma colaborativa para el registro colaborativo.



Conclusiones: Esta nueva versión del programa Lince que permite que el investigador disponga de una herramienta compactada, que se caracteriza por; la visualización compartida, que permite el registro colaborativo; el análisis de las conductas en una plataforma ágil y versátil de software libre, que en el futuro podrá incorporar técnicas de inteligencia artificial. **Con estas incorporaciones hemos dado un paso importante en el nuevo LINCE PLUS.**

Referencias

-Gabin, B., Camerino, O., Anguera, M. T., & Castañer, M. (2012). Lince: multiplatform sport analysis software. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 46, 4692-4694. doi: 10.1016/j.sbspro.2012.06.320

-Hernández-Mendo, A., Castellano, J., Camerino, O., Jonsson, G.K., Blanco, A., Lopes, A., & Anguera, M.T. (2014). Programas informáticos de registro, control de calidad del dato, y análisis de datos. *Revista de Psicología del Deporte*, 23(1), 111-121.

-Ruíz, M. y López, E. (2009). El entorno estadístico R: ventajas de su uso en la docencia y la investigación. *Revista Española de Pedagogía*, 67(243), 255-274.

-Iaka, R. & Gentleman, R. (1996). R: A language for data analysis and graphics, *Journal of Computational and Graphical Statistics*, 5, pp. 299-314.